

Παζαράκι στην αυλή!!!

Γεια και χαρά σας επιχειρηματίες! Σας προσκαλούμε να κάνετε τα πρώτα βήμα σας στο κόσμο των επιχειρήσεων μέσα αυτό το απλό, διασκεδαστικό και μελετημένο παιχνίδι: Παζαράκι στην αυλή ("Backyard sale!"), το οποίο σας καθοδηγεί στο ταξίδι της πρώτης σας επιχείρησης.

Μπορεί να μην πιστεύεις ότι μπορείς να ξεκινήσεις μια επιχείρηση λόγω έλλειψης πόρων. Μπορεί να σκέφτεσαι ότι έχεις πολύ λίγα χρήματα και σχεδόν καθόλου υλικά. Ωστόσο δεν μπορείς να φανταστείς πόσα πολλά πράγματα μπορείς να κάνεις με λίγα υλικά και λίγα λεφτά. Αρκεί να αναπτύξεις τις επιχειρηματικές σου δεξιότητες και τη δημιουργικότητά σου.

Σε αυτό το παιχνίδι, συλλέγεις διάφορα αντικείμενα από το σπίτι σου τα οποία είναι δωρεάν, φαίνεται να είναι άχρηστα αλλά μπορούν να σου προσφέρουν πολλά!! Ξεκινώντας το παιχνίδι έχεις επίσης ένα μικρό ποσό χρημάτων το οποίο μπορείς να ξοδέψεις προκειμένου να αγοράσεις καινούργια αντικείμενα ή να τα αποθηκεύσεις για αργότερα. Στόχος είναι να αποκτήσεις περισσότερα χρήματα και για να το κάνεις αυτό θα πρέπει να φτιάξεις δικά σου καινούργια αντικείμενα και να διαπραγματευτείς με τους συμπαίχτες σου. Ας ξεκινήσει το παζαράκι της αυλής!

Αρχικά θα πάρεις κάποια «χρήματα» (μάρκες) τα οποία θα σε βοηθήσουν να ξεκινήσεις την επιχείρησή σου: μπορείς να χρησιμοποιήσεις αυτό το ποσό για να αποκτήσεις κάρτες μέσα από «δημοπρασίες», να διαπραγματευτείς και να ανταλλάξεις αγαθά με τους συμπαίχτες σου ή να τα κρατήσεις για το τέλος του παιχνιδιού.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ:

Εκτυπώστε τις κάρτες του παιχνιδιού σε χοντρό και χρωματιστό χαρτόνι (ή χρησιμοποιήστε μανίκια καρτών έτσι ώστε οι κάρτες να μην είναι διαφανείς):

3-5 παίχτες: εκτύπωση καρτών 2 φορές

6-8 παιχτών: εκτύπωση καρτών 3 φορές

ΠΡΩΤΟ ΜΕΡΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΦΑΣΗ 1: ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΔΗΜΟΠΡΑΣΙΑ

1. Μοιράζονται 5 κάρτες σε κάθε παίχτη (ο κάθε παίχτης μπορεί να δει τις δικές του κάρτες αλλά όχι να τις δείξει στους άλλους) και 12 μάρκες χρημάτων (1 μάρκα=1 ευρώ). Στη περίπτωση παιχνιδιού με 3-4 παίχτες, στο κάθε παίχτη μοιράζονται 7 κάρτες αντί 5.

2. Οι υπόλοιπες κάρτες μπαίνουν σε μια στοίβα. Αντιστοιχεί 1 κάρτα ανά παίχτη από τη στοίβα και 1 επιπλέον κάρτα (δηλαδή αν το παιχνίδι παίζεται από 5 άτομα, τότε θα πρέπει να πάρουν 6 κάρτες από τη στοίβα) οι οποίες θα βγουν σε δημοπρασία. Για κάθε κάρτα ξεχωριστά γίνεται μια δημοπρασία. Ο κάθε παίχτης αποφασίζει τι ποσό θα έδινε για να αγοράσει τη κάρτα και βάζει το ποσό αυτό στη παλάμη του για να μην το βλέπουν οι υπόλοιποι. Υπάρχει το ελάχιστο ποσό προσφοράς για κάθε κάρτα το οποίο αναγράφεται στην πάνω αριστερά γωνιά της. Εάν κάποιος παίχτης δεν ενδιαφέρεται για τη κάρτα μπορεί να μην υποβάλει προσφορά. Όταν όλοι οι παίχτες είναι έτοιμοι, βάζουν τη γροθιά τους στη μέση του τραπεζιού. Ανοίγουν μετά τις παλάμες τους και βλέπουν ποιος έχει κάνει την υψηλότερη προσφορά. Το άτομο με την υψηλότερη προσφορά δίνει το χρηματικό ποσό στην τράπεζα του παιχνιδιού και παίρνει την κάρτα η οποία πλέον του ανήκει. Οι υπόλοιποι παίρνουν τα λεφτά τους και το παιχνίδι συνεχίζεται με τις επόμενες κάρτες που βρίσκονται σε δημοπρασία.

Σε περίπτωση ισοπαλίας, γίνεται ένας δεύτερος γύρος δημοπρασίας ανάμεσα στα δύο άτομα που έφεραν ισοπαλία. Τα άτομα βάζουν στη παλάμη τους ακόμη περισσότερα χρήματα και επαναλαμβάνουν τη διαδικασία. Τα λεφτά που βάζουν στη παλάμη τους στον δεύτερο γύρο, προστίθενται στα λεφτά που ήδη πρόσφεραν στο πρώτο γύρο δημοπρασίας. Επαναλαμβάνουν όσες φορές χρειαστεί, μέχρι να βγει ο νικητής. Σε περίπτωση επαναλαμβανόμενων ισοπαλιών όπου και οι δύο παίχτες δεν έχουν πλέον άλλα χρήματα να προσφέρουν ή που κανείς από τους δύο δεν επιθυμεί να προσφέρει περισσότερα χρήματα, η κάρτα βγαίνει εκτός παιχνιδιού.

3. Η δημοπρασία επαναλαμβάνεται ακόμα 2 φορές.
4. Σταδιακά, οι παίχτες ξεκινούν να προσπαθούν να συνδυάσουν τις κάρτες τους με τρόπο που να φτιάχνουν πολυτιμότερα αντικείμενα. Σκέφτονται ποια αντικείμενα τους υπολείπονται και για ποιες κάρτες θέλουν να διαπραγματευτούν.

ΦΑΣΗ 2: ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΗ

1. Σε αυτή τη φάση, οι παίχτες προσπαθούν να αξιοποιήσουν όσο το δυνατόν καλύτερα τις κάρτες τους: τις συνδυάζουν για να φτιάξουν πολυτιμότερα αντικείμενα (πάνω σε κάθε κάρτα αναγράφεται τι μπορείς να κατασκευάσεις με κάθε κάρτα σε συνδυασμό με συγκεκριμένες άλλες κάρτες) και διαπραγματεύονται με άλλους παίχτες όπως επιθυμούν. Μπορούν να ανταλλάξουν κάρτες ή να πληρώσουν τους συμπαίχτες τους για μια κάρτα, με χρήματα τα οποία εξοικονόμησαν από τη προηγούμενη φάση.

Η κάθε κάρτα-αντικείμενο, μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο μία φορά, για ένα συνδυασμό. Δεν μπορεί η ίδια κάρτα να χρησιμοποιηθεί για πολλαπλούς συνδυασμούς.

2. Όταν όλοι οι παίχτες έχουν τελειώσει με τις διαπραγματεύσεις τους και νιώθουν ικανοποιημένοι με τα αντικείμενα που δημιούργησαν από τους συνδυασμούς τους, παίρνουν τα χρήματα που αντιστοιχούν για κάθε συνδυασμό που έφτιαξαν ή μπορούν απλά να τα μετρήσουν σε βαθμούς. Σε περίπτωση που η φάση διαπραγμάτευσης παίρνει πολύ χρόνο, μπορείτε να τη περιορίσετε χρονικά στα 5 λεπτά για παράδειγμα.

ΦΑΣΗ 3: ΥΠΟΛΟΓΙΖΟΝΤΑΣ ΤΑ ΚΕΡΔΗ

1. Κάθε παίχτης υπολογίζει τα χρήματα που έχει κερδίσει. Για κάθε ολοκληρωμένο συνδυασμό καρτών, παίρνουν το ποσό που αντιστοιχεί στο αντικείμενο που δημιούργησαν και το οποίο αναγράφεται στη κάρτα. Εάν υπάρχουν κάρτες που παρέμειναν εκτός συνδυασμών, τότε κερδίζουν την αξία του αντικειμένου αυτού, το οποίο αναγράφεται στην πάνω δεξιά γωνιά της κάρτας. Οποιαδήποτε επιπλέον χρήματα έχουν απομείνει στους παίχτες, μετρούν επίσης ως επιπρόσθετοι βαθμοί στο τελικό σκορ του κάθε παίχτη.

ΔΕΥΤΕΡΟ ΜΕΡΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Μετά την ολοκλήρωση του πρώτου μέρους, οι παίχτες χωρίζονται σε δύο ομάδες. Έχουν ήδη κερδίσει κάποια χρήματα και τώρα είναι η ώρα να ενώσουν δυνάμεις προκειμένου να δημιουργήσουν τη πρώτη τους επιχείρηση. Ο διοργανωτής του παιχνιδιού μπορεί να φτιάξει τις δύο ομάδες, να μαζέψει όλες τις κάρτες και να τις ανακατέψει προκειμένου να ξαναδημιουργήσει μια στοίβα.

Σε περίπτωση ζυγού αριθμού παιχτών: Οι παίχτες κατατάσσονται σε μια σειρά ξεκινώντας από τον παίχτη που απέκτησε τα περισσότερα χρήματα μέχρι αυτόν που απέκτησε τα λιγότερα χρήματα. Οι παίχτες μπαίνουν σε ομάδες με τρόπο που και οι δύο ομάδες να έχουν περίπου το ίδιο ποσό χρημάτων. Δηλαδή στην ίδια ομάδα μπαίνουν παίχτες με πολλά χρήματα και παίχτες με λιγότερα χρήματα προκειμένου να εξισορροπηθούν οι ομάδες.

Σε περίπτωση μονού αριθμού παιχτών: Μπορείτε να διαχωρίσετε τις δύο ομάδες στην ομάδα παιχτών που κέρδισε τα περισσότερα χρήματα και στην ομάδα παιχτών που κέρδισαν λιγότερα χρήματα. Ωστόσο, η ομάδα παιχτών με τα περισσότερα χρήματα θα έχει ένα λιγότερο παίχτη.

ΦΑΣΗ 1: ΤΡΑΠΕΖΑ

Η κάθε ομάδα ξεχωριστά βάζει στο τραπέζι τα χρήματα που κέρδισαν οι παίχτες της από το πρώτο μέρος του παιχνιδιού. Αυτό συμπεριλαμβάνει τα χρήματα από τη δημιουργία

συνδυασμών αντικειμένων, τα μονά αντικείμενα και ό,τι χρήματα μπορεί να απέμειναν σε κάθε παίχτη τα οποία δεν είχε ξοδέψει στις δημοπρασίες.

Τώρα οι ομάδες θα πρέπει να ξεκινήσουν να αποταμιεύουν κάποια από τα χρήματά τους στην τράπεζα. Σαν ομάδα, μπορούν να κρατούν εκτός τράπεζας μέχρι και 30 ευρώ ενώ τα υπόλοιπα θα πρέπει να κατατεθούν στη τράπεζα. Η τράπεζα προσφέρει 10% επιτόκιο (στρογγυλοποίηση προς τα κάτω) για τις καταθέσεις. Αυτό σημαίνει ότι για μια κατάθεση 10 ευρώ, η ομάδα παίρνει 1 ευρώ τόκο, για 20 ευρώ, 2 ευρώ τόκο κ.ο.κ.

ΦΑΣΗ 2: ΟΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ

Σε αυτή τη φάση, η κάθε ομάδα χρειάζεται να προσλάβει ειδικούς με τους οποίους θα συνεργαστεί. Ο διοργανωτής του παιχνιδιού τοποθετεί τα βιογραφικά (CVs) των διαθέσιμων επαγγελματιών στη μέση του τραπέζιου έτσι ώστε να τα βλέπουν και οι δύο ομάδες. Η κάθε ομάδα παίρνει δύο μάρκες-ομάδας οι οποίες θα χρησιμοποιηθούν για να υποδείξουν τον μισθό που προτίθενται να παρέχουν στους ειδικούς.

Υπάρχουν οι εξής ειδικοί επαγγελματίες που μπορούν να εργοδοτηθούν:

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: δίνει στην ομάδα δύο επιπλέον κάρτες.

ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΤΗΣ: η ομάδα μπορεί να πάρει μία κάρτα χωρίς κανένα αντάλλαγμα από την άλλη ομάδα στην φάση της διαπραγμάτευσης.

ΔΙΕΥΘΥΝΩΝ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ (CEO): όλα τα αντικείμενα που επιθυμεί να αγοράσει η ομάδα στην φάση της δημοπρασίας κοστίζουν 1 ευρώ λιγότερο ενώ οι προσφορές τις ομάδες κερδίζουν πάντα 1 ευρώ. Σε περίπτωση ισοπαλίας, η ομάδα δεν επωφελείται αυτού του πλεονεκτήματος στους μετέπειτα γύρους που γίνονται για να βγει νικητής.

ΛΟΓΙΣΤΗΣ: Κάθε αντικείμενο που καταφέρνει να κατασκευάσει η ομάδα, αξίζει 2 ευρώ περισσότερα στην φάση καταμέτρησης βαθμών.

Η ομάδα με τα περισσότερα χρήματα, ξεκινά πρώτη τη προσπάθεια της για εργοδότηση ειδικών. Αρχικά μπορούν να συζητήσουν μεταξύ τους ποιοι επαγγελματίες θεωρούν ότι μπορούν να τους βοηθήσουν περισσότερο και πόσα λεφτά είναι διατεθειμένοι να πληρώσουν για να τον αποκτήσουν. Όταν αποφασίσουν, βάζουν στο τραπέζι την μάρκα-ομάδας η οποία υποδεικνύει πόσα χρήματα είναι διατεθειμένοι να πληρώσουν για τον επαγγελματία που επέλεξαν.

Δεν είναι απαραίτητο να επιλέξουν εξαρχής ένα ψηλό πόσο εφόσον θα έχουν την ευκαιρία να αυξήσουν τη προσφορά τους αργότερα. Ωστόσο εάν θέλουν να είναι σίγουροι ότι θα είναι αυτοί που θα εργοδοτήσουν τον επαγγελματία αυτό, θα πρέπει να είναι προσεχτικοί και να λάβουν υπόψη ότι μπορεί να τον διεκδικήσει και η άλλη ομάδα. Ο κάθε επαγγελματίας μπορεί να εργοδοτηθεί μόνο από μία ομάδα.

Στη συνέχεια, έχει σειρά η δεύτερη ομάδα η οποία αποφασίζει εάν θέλει να προσλάβει κάποιον άλλο επαγγελματία, διαφορετικό από αυτόν της πρώτης ομάδας ή αν επιθυμεί να αυξήσει τη προσφορά για τον επαγγελματία που ζήτησε η πρώτη ομάδα. Στη περίπτωση που θα διεκδικήσουν τον ίδιο επαγγελματία, τοποθετούν την μάρκα-ομάδας τους η οποία προσφέρει υψηλότερο ποσό από αυτό της πρώτης ομάδας και η πρώτη ομάδα θα πρέπει να μετακινήσει τη μάρκα της πάνω σε κάποιο άλλο ειδικό επαγγελματία ο οποίος:

1. Δεν έχει καθόλου μάρκες επάνω του
2. Έχει μάρκα από την άλλη ομάδα. Σε αυτή τη περίπτωση θα πρέπει η μάρκα της ομάδας να προσφέρει ένα υψηλότερο ποσό και ακολούθως η ομάδα που είχε την μάρκα της εκεί πριν, να μετακινήσει και αυτή την μάρκα-ομάδας της και να ακολουθήσει τις ίδιες οδηγίες.

Όταν μια ομάδα υποχρεούται να μετακινήσει τη μάρκα της από ένα επαγγελματία λόγω υψηλότερης προσφορά από την αντίπαλη ομάδα, τότε μετά τη μετακίνηση πρέπει να παίξει η άλλη ομάδα. Η διαδικασία αυτή συνεχίζεται μέχρις ότου η κάθε ομάδα έχει τοποθετημένες τις 2 μάρκες της σε 2 επαγγελματίες. Όταν η φάση αυτή ολοκληρωθεί, η κάθε ομάδα πληρώνει τους επαγγελματίες και συλλέγει το CV τους.

ΦΑΣΗ 3: ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΔΗΜΟΠΡΑΣΙΑ

Μοιράζονται 10 κάρτες στην κάθε ομάδα και ξεκινά η φάση της δημοπρασίας η οποία είναι παρόμοια με τη δημοπρασία του πρώτου μέρους του παιχνιδιού.

5

ΦΑΣΗ 4: ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΗ

Παρομοίως με την αντίστοιχη φάση του πρώτου μέρους του παιχνιδιού, οι παίκτες ξεκινούν την διαπραγμάτευση αλλά αυτή τη φορά στις ομάδες τους.

ΦΑΣΗ 5: ΑΝΑΣΤΟΧΑΣΜΟΣ

Με το τέλος του παιχνιδιού, ο διοργανωτής μαζί με τους παίκτες μπορούν να περάσουν στην φάση του απολογισμού όπου συζητούν τα συναισθήματα, στρατηγικές και επιτεύγματα που είχαν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ενώ κάνουν συνδέσεις και με καταστάσεις από την πραγματική αγορά.