

# BACKYARD SALE! SPRZEDAŻ PODWÓRKOWA!

## ANGAŻOWANIE MŁODZIEŻY NEET POPRAZ GRY



ZABAWA



PRACA

# NEET



UMIĘJĘTNOŚCI



AKCJA



MEDIA



PIENIĄDZE



SŁUCHANIE



NAUKA



BIZNES



GRY



DANE



LEKCJE

## Witajcie przedsiębiorcy!

Zapraszamy was do postawienia pierwszych biznesowych kroków w formie prostej, zabawnej, ale i przemyślanej gry: “Backyard sale!”, która poprowadzi cię do założenia twojej pierwszej firmy.

Możesz myśleć, że nie masz dość środków, pieniędzy czy materiałów, ale nawet nie zdajesz sobie sprawy jak wiele możesz zdziałać mając niewiele materialnych zasobów o ile tylko rozwiniesz swoją przedsiębiorczość i kreatywność.

W tej grze będziesz zbierał rzeczy ze swojego domu. Wszystkie wydają się być bezużyteczne, ale dają nam wiele możliwości! Otrzymasz też nieco gotówki, którą będzie można przeznaczyć na zakup nowych rzeczy lub pozostawić na dalszą grę. Celem gry jest zdobycie większej ilości pieniędzy. By tego dokonać możesz wytwarzać nowe dobra oraz negocjować ze swoimi partnerami/z graczami o karty i branżowo. Rozpocznijmy wyprzedaż!

Otrzymasz trochę pieniędzy (tokenów “NEET”), które pomogą tobie rozpocząć biznes: można ich użyć podczas licytacji, negocjować by wziąć karty od pozostałych graczy lub by podliczyć je na końcu.

### PRZYGOTOWANIE

Wydrukuj karty na grubym (technicznym)/kolorowym papierze (lub użyj papieru wizytówkowego by nie były przezroczyste):

3-5 graczy: 2 razy

6-8 graczy: 3 razy

## PIERWSZA CZĘŚĆ GRY

### FAZA 1: ZEBRANIE RZECZY I AUKCJA

1. Rozdaj po 5 kart każdemu z graczy (mogą na nie spojrzeć, ale nie powinni ich pokazywać pozostałym graczom) i po 12 tokenów-pieniądzy “NEET” (każdy token ma wartość 1 euro). Jeśli rozgrywka toczy się między 3-4 graczami, rozdaj im po 7 kart.
2. Połóż resztę kart odkrytych na stosie na stole i weź po jednej dla każdego gracza i jedną więcej (czyli jeśli jest 5 graczy, połóż 6 kart). To są karty, które wezmą udział w aukcji. Potem karta po karcie, rozpoczynamy aukcję: każdy gracz może zdecydować ile chce zapłacić za kartę (gracze mogą nie użyć żadnych tokenów jeśli nie chcą wygrać aukcji): mają tę ilość tokenów ukrytą w rękach. Wszyscy gracze trzymają pięści pośrodku stołu, pieniądze” są wciąż ukryte. Kiedy wszyscy gracze wykonają ten ruch, pokazują pieniądze. Ten który zaoferował najwięcej pieniędzy (minimum jest zapisane w lewym górnym rogu karty) płaci bankowi i bierze kartę do ręki. W przypadku remisu, toczy się dodatkowa aukcja, tylko pomiędzy osobami, które mają remis. Kładą one więcej pieniędzy do rąk, ponownie zbliżają je w zaciśniętych pięściach do środka stołu i ujawniają jak poprzednio. Te pieniądze będą dodane do poprzedniej ilości zaoferowanych tokenów. Gdyby znów zdarzył się remis, powtarzamy te kroki do skutku. Jeśli pieniądze się skończyły lub jeśli nikt nie chce postawić więcej, odrzucamy karty.

Jeśli nikt nie zaoferuje minimalnej stawki za kartę, odrzucamy ją. Jeśli ktoś dostaje kartę, daj mu/jej ją. Osoba, która nie wygrywa aukcji dostaje pieniądze z powrotem. Potem bierzemy kolejną kartę i powtarzamy cały proces.

3. Powtórz aukcję jeszcze dwa razy. Repeat the auction 2 times more.
4. Uczestnicy rozpoczynają próbę przekształcania ich przedmiotów w bardziej wartościowe i sprawdzają, których elementów im brakuje i które chcą negocjować.

## FAZA 2: NEGOCJACJE

1. W czasie tej fazy gracze starają się zyskać jak najwięcej z posiadanych dóbr: mogą przerobić je na bardziej wartościowe (na każdej karcie możesz zobaczyć co można stworzyć z użyciem danego przedmiotu i jakie inne przedmioty są do tego potrzebne) możesz także negocjować z innymi graczami: oni mogą negocjować swobodnie, wymieniać karty lub dawać pieniądze zachowane w poprzedniej fazie.

JEDNA RZECZ MOŻE ZOSTAĆ UŻYTA TYLKO RAZ, NIE MOŻNA UŻYĆ DANEJ RZECZY W RÓŻNYCH KOMBINACJACH.

2. Kiedy każdy jest usatysfakcjonowany z dóbr, które wytworzył (jeśli widzisz, że ten proces zabiera zbyt dużo czasu, możesz ustalić limit czasowy, np. 5 minut na fazę), dostaje pieniądze za każdą posiadaną rzecz: można użyć tokenów lub policzyć punkty.

## FAZA 3: KALKULOWANIE ZYSKÓW

1. Każdy gracz liczy, ile zarobił pieniędzy. Za każde dobrze wyprodukowane dobro, gracze otrzymują określoną na karcie sumę. Jeśli mają jakąś rzecz, której nie mogą wytworzyć, liczy się jej wartość zapisana w górnym prawym rogu. Na końcu, jeśli graczom pozostały jakieś pieniądze z fazy aukcji, mogą dodać je do końcowego wyniku.

## **DRUGA CZĘŚĆ GRY**

Gracze dzielą się na dwie grupy. Już wygrali jakieś pieniądze, więc przyszedł czas na połączenie sił by stworzyć swój pierwszy biznes. Edukator musi stworzyć dwie grupy, zebrać wszystkie karty, ponownie potasować, ponownie przygotować stos.

### **Jeśli jest parzysta liczba graczy:**

Ustal kolejność graczy zgodnie ze zdobytymi w poprzednim etapie zyskami zaczynając od gracza z najwyższą sumą, następnie sparuj tych z najwyższymi sumami z tymi z najniższymi oraz tych z sumami średnimi razem.

### **Jeśli jest nieparzysta liczba graczy:**

Umieść graczy, którzy zdobyli najwięcej pieniędzy razem, ale ich drużyna będzie miała o jednego gracza mniej.

## **FAZA 1: BANK**

Grupa zbiera razem wszystkie pieniądze z pierwszego etapu: pieniądze z wytworzonych dóbr, z pojedynczych dóbr i z tego co pozostało po aukcjach, jeśli wszystko nie zostało wydane.

Czas zachować część swoich wygranych, tak by przynosiły profity także w przyszłości. Ważne by zawsze mieć jakieś pieniądze w banku.

Możesz zatrzymać tylko 30 NEETów poza bankiem. Reszta pieniędzy grupowych musi znaleźć się w banku, a bank daje oprocentowanie 10% (zaokrąglane w dół), czyli wkładając 10 NEETów zarobisz 1 NEET, jeśli umieścisz 20, 2 NEETy itd.

## **FAZA 2: PROFESJONALIŚCI**

W tej fazie każda grupa musi zatrudnić specjalistów, którzy będą z nimi współpracować.

Rozłóż CV profesjonalistów na środku stołu tak by każdy je widział.

Rozdaj dwa grupowe tokeny każdej grupie, będą one użyte jako wypłata dla profesjonalistów.

Mamy do dyspozycji następujących profesjonalistów:

**RZEMIEŚLNIK:** daje dwie dodatkowe karty na początku

NEGOCJATOR: możesz podkraść dowolną kartę przeciwnikom w fazie negocjacji.

PREZES: wszystkie dobra kosztują o euro mniej w fazie aukcji. Minimum to zawsze 1 euro mniej a twoja licytacja ma zawsze +1. (W przypadku remisu, tylko pierwsza licytacja ma +1).

KSIĘGOWY: Każde wytworzone dobro jest warte dodatkowe 2 NEETy w fazie kalkulowania/podliczania.

Pierwsza drużyna (drużyna, która zdobyła najwięcej pieniędzy) może pozwolić sobie na zatrudnienie profesjonalistów. Najpierw dyskutują, którzy profesjonaliści najbardziej im się przydadzą. Następnie kładą token w kwadracie, który zakłada liczbę pieniędzy jaką chcą zapłacić za profesjonalistę. Gracze nie muszą decydować się na dużą pensję, bo będą mieli później okazję ją podwyższyć, ale jeśli chcą mieć pewność, że profesjonalista będzie właśnie dla nich pracował muszą być ostrożni i brać pod uwagę, że inna drużyna może wybrać tego samego profesjonalistę. Każdy profesjonalista może pracować tylko dla jednej lub dwóch drużyn.

Następnie, kolejna drużyna zaczyna ruch i decyduje czy chce innego profesjonalistę lub podbić cenę tego, którego wybrała pierwsza drużyna. W tym przypadku musi położyć swój grupowy token przy wyższej wartości, a pierwsza drużyna musi usunąć swój token i położyć przy innym profesjonalistcie, który spełnia jeden z poniższych wymogów:

1. Nie ma na nim jeszcze żadnego tokena.
2. Jest token innej drużyny, ale drużyna rozgrywająca podnosi jego cenę. Jeśli to się dzieje, druga drużyna musi przesunąć ich token i dostosować się do powyższych instrukcji.

Jeśli drużyna musi zabrać swój token od profesjonalisty, to ruch należy do drugiej drużyny, następnie to ruch kolejnej drużyny i tak aż 4 tokeny drużynowe będą ulokowane przy czterech profesjonalistach.

Następnie drużyny zagrywają profesjonalistami – zabierają ich CV.



### **FAZA 3: ZBIERANIE DÓBR I AUKCJA**

Każda drużyna dostaje 10 kart i wtedy rozpoczyna się faza aukcji – podobna do fazy z pierwszego etapu gry, ale tym razem w drużynach.

### **FAZA 4: NEGOCJACJE**

Ta faza jest identyczna jak w pierwszej rundzie, ale w drużynach.

### **FAZA 5: KALKULOWANIE ZYSKÓW**

### **FAZA 6: REFLEKSJE**

Możesz rozpocząć sprawozdanie z uczestnikami, tak by mogli opowiedzieć o swoich uczuciach, strategiach, osiągnięciach, a następnie przenieść tę wiedzę i doświadczenia na prawdziwy rynek.