

BACKYARD SALE!

Engaging NEET Youth THROUGH THE MEDIUM OF GAMES



¡Hola empresarios!

Te invitamos a dar los primeros pasos en el mundo de los negocios a través de este sencillo, pero divertido y reflexivo juego: "Backyard Sale", que tiene como objetivo guiarte a tu primer negocio.

Puede que pienses que no puedes empezar un negocio por falta de recursos, de dinero o de materiales, pero no puedes imaginarte cuántas cosas puedes hacer con sólo unas pocas cosas y poco dinero, sólo si desarrollas tu capacidad empresarial y tu creatividad.

En este juego vas a coleccionar objetos de tu casa. Son gratis, parecen inútiles, ¡pero te ofrecen muchas posibilidades! También se le ofrecerá una pequeña cantidad de dinero, que puede gastar para comprar nuevos artículos o guardarlos para más adelante en el juego. El objetivo del juego es ganar más dinero y para ello puedes crear nuevos objetos y negociar con tus compañeros. ¡Empecemos las ventas del patio trasero!

Usted recibirá un poco de dinero (fichas "NEET") que le ayudará a iniciar su negocio: puede ser utilizado para obtener tarjetas durante la fase de subasta, negociar con ellos para obtener una tarjeta de sus competidores o contarla para la puntuación final.

PREPARACIÓN

Imprima las tarjetas en papel grueso o de color (o utilice fundas para tarjetas que no sean transparentes):

3-5 jugadores: 2 veces

6-8 jugadores: 3 veces

PRIMERA PARTE DEL JUEGO

FASE 1: COLECCIÓN DE ARTÍCULOS Y SUBASTA

1. Dar 5 cartas a cada jugador (pueden mirarlas pero no deben mostrarlas a los otros jugadores) y 12 fichas "NEET" (cada una de ellas equivale a 1 euro). Si el juego se juega con 3-4 jugadores, dales 7 cartas.
2. Ponga el resto de las cartas boca arriba sobre la mesa para formar un montón y tome 1 carta por jugador y 1 más (para que haya 5 jugadores, ponga 6 cartas). Esas son las cartas que van a estar en una subasta. A continuación, tarjeta por tarjeta, inicie la subasta: cada jugador puede decidir cuánto quiere pagar por la tarjeta (no necesita poner fichas, si no quiere ganar la subasta): pone esta cantidad de dinero escondida en su mano. Todos los jugadores pusieron el puño en el medio, con el dinero escondido. Cuando todos los jugadores han hecho esto, revelan el dinero. El que ofreció más dinero (el mínimo es la cantidad escrita en la esquina superior izquierda de la tarjeta) paga esta cantidad al banco y lleva la tarjeta a su mano. En caso de empate, habrá otra subasta, sólo entre los que estén empatados. Ponen más dinero en sus manos, ponen el puño en el centro de la mesa y luego revelan sus ofertas. Esto se añadirá al dinero que ya han ofrecido. En caso de empate, repiten. Si el empate continúa y el dinero se ha ido o ninguno de ellos quiere poner más dinero, usted descarta la tarjeta.

Si nadie quiere ofrecer la cantidad mínima para tomar la tarjeta, deséchela, si alguien recibe la tarjeta, entréguesela. Los que no ganaron la subasta reciben su dinero de vuelta. Luego pasas a la siguiente tarjeta y repites el proceso.

3. Repita la subasta 2 veces más.
4. Los participantes empezarán a tratar de crear sus objetos en objetos más valiosos, y comprobarán qué elementos faltan y con qué tarjetas quieren negociar.

FASE 2: NEGOCIACIÓN

1. Durante esta fase los jugadores intentarán sacar el máximo provecho de sus objetos: pueden crear un bien más valioso (en cada carta puedes ver los bienes que puedes crear con cada objeto y qué más objetos necesitas para hacerlo), también pueden negociar con otros jugadores: pueden negociar libremente, intercambiar cartas o dar dinero que hayan ahorrado en la fase anterior.

UNA POSICIÓN SE PUEDE UTILIZAR SÓLO UNA VEZ, NO SE PUEDE UTILIZAR LA MISMA POSICIÓN PARA VARIAS COMBINACIONES.

2. Cuando todo el mundo está contento con los bienes que ha creado (si ves que lleva demasiado tiempo puedes limitarlo con el tiempo, dándole 5 minutos a esta fase), ellos recibirán el dinero que cada artículo que poseen vale: puedes usar fichas o simplemente contar los puntos.

FASE 3: CÁLCULO DE LAS GANANCIAS

1. Cada jugador calcula cuánto dinero ha ganado. Por cada bien elaborado con éxito, reciben la cantidad escrita en la tarjeta. Si tienen algún artículo que no pudieron hacer a mano, cuenta su valor, escrito en la esquina superior derecha. Por último, si a los jugadores les queda algo de dinero de la fase de subasta, pueden sumarlo a su puntuación final.

SEGUNDA PARTE DEL JUEGO

Después de que termina la primera parte del juego, los jugadores se dividen en dos grupos. Ya ganaron un poco de dinero y ahora es el momento de unir fuerzas para crear su primer negocio. El facilitador tiene que hacer dos grupos, recoger todas las cartas y volver a barajarlas, recreando la pila.

Si hay un número par de jugadores:

Ponga en orden a los jugadores, desde los que ganaron más dinero hasta los que ganaron menos, y divídalos en grupos para que los que tienen más dinero se unan a los que tienen menos y las personas que tienen una cantidad media se agrupen.

Si hay un número impar de jugadores:

Reúne a los jugadores que han ganado más dinero, pero su equipo tendrá un jugador menos.

FASE 1: BANCO

El grupo reúne todo el dinero que ganó en la primera fase: el dinero de los objetos artesanales, los bienes individuales y lo que queda de la primera fase de las subastas, si no se ha gastado todo.

Es hora de ahorrar parte de sus ganancias, de hacerlas rentables y también para el futuro. Es importante mantener siempre parte del dinero en el banco.

Sólo puedes mantener 30 NEETs fuera del banco. Necesitas poner el resto del dinero de tu equipo en el banco, y el banco te da un interés del 10% (redondeado a la baja), así que si pones 10 NEETs ganarás 1 NEETs, si pones 20, 2 NEETs y así sucesivamente.

FASE 2: LOS PROFESIONALES

En esta fase cada grupo necesita contratar a los especialistas que van a trabajar con ellos. Ponga los currículos de los profesionales en el centro de la mesa para que todos puedan verlos.

Distribuya 2 fichas de equipo a cada equipo, que se utilizarán para indicar el salario que se pagará a los profesionales.

Los profesionales que están disponibles son:

ARTESANÍA: le da dos cartas extra al principio.

NEGOCIADOR: puedes robar una carta que quieras del otro equipo en la fase de negociación.

CEO: todos los bienes cuestan un euro menos en la fase de subasta. El mínimo es siempre un euro menos y su apuesta siempre puede contar +1. (En caso de empate, no cuenta cada nueva apuesta de +1, sólo la primera).

CONTABLE: Cada artículo que consigas elaborar vale 2 NEETs más en la fase de conteo.

El primer equipo (el que tiene más dinero) puede intentar conseguir profesionales. Primero, discuten qué profesionales pueden ayudarles más y cuánto estarían dispuestos a pagarles. Luego ponen el token de su equipo en la plaza que indica la cantidad de dinero que quieren pagar por uno de los profesionales. Los jugadores no tienen que elegir un salario alto, porque tendrán la oportunidad de subir el precio más tarde, pero si quieren asegurarse de que el profesional acabará trabajando para ellos, tienen que ser cuidadosos y tener en cuenta lo que el otro equipo podría decidir hacer. Cada profesional sólo puede trabajar para uno de los dos equipos.

Después, el otro equipo obtiene su turno y pueden decidir contratar a un profesional diferente o subir el precio del profesional que el primer equipo eligió. En este caso tienen que poner el token de su equipo en una casilla con una cantidad mayor que la del primer equipo y el primer equipo tiene que quitar su token y ponerlo en un profesional diferente que cumpla con cualquiera de los siguientes requisitos:

1. Todavía no tienen ninguna ficha.
2. Tienen una ficha del otro equipo, en cuyo caso el equipo que juega tiene que subir el precio. Si esto sucede, el otro equipo necesita quitar su ficha y seguir las mismas instrucciones.

Si un equipo está obligado a retirar su ficha del profesional, entonces es el turno del otro equipo, hasta que las 4 fichas del equipo hayan sido repartidas entre los cuatro profesionales.

Luego, los equipos pagan a los profesionales y recogen el currículum vitae que responde.

FASE 3: RECOLECCIÓN DE ARTÍCULOS Y SUBASTA

Cada equipo recibe 10 tarjetas y luego comienza la fase de subastas, que es similar a la subasta que tuvo lugar durante la primera parte del juego, pero ahora ocurre en equipos.

FASE 4: NEGOCIACIÓN

Esta fase es idéntica a la primera ronda del juego, pero esta vez por equipos.

FASE 5: CÁLCULO DE LAS GANANCIAS

FASE 6: REFLEXIÓN

Puede comenzar una sesión informativa con los participantes, para que puedan reflexionar sobre sus sentimientos, estrategias y logros, y luego conectarla con el mercado real.